

---

# 2026학년도 공학대학 학과 소개 영상 공모전 'LOOK AT MAJOR' 운영 안내

---

2026. 6. .

## I 프로그램 개요

- 프로그램명: 공학대학 학과 소개 영상 공모전 'LOOK AT MAJOR'
- 추진 일정: 2026. 6. 23.(화) ~ 8. 21.(금)
- 공모 대상: 전남대학교 공학대학 재학생 전체
- 운영방법
  - 공학대학 학과 소개 영상 공모전 'LOOK AT MAJOR'는 공학대학 재학생이 **생성형 AI를 활용하여 자신이 속한 학과의 교과과정과 진로 분야 등을 담은 영상(또는 숏폼)을 제작·공모**하고, 심사를 통해 대학 홍보에 활용할 우수 영상 선발
  - 입사설명회, 고교 방문 홍보, 공학대학 홈페이지, SNS, 신입생 전공탐색 프로그램 등에 활용

## II 학과 소개 영상 학생 공모전(LOOK AT MAJOR) 세부 내용

### ○ 학과 소개 영상 학생 공모전 운영 일정표

연번	단계	내용	추진일정			
			6월	7월	8월	9월
1	계획	프로그램 계획 수립	→			
2	공모	영상 콘텐츠 공모 및 안내	→	→		
3	제작 & 제출	학과 홍보 영상 제작 및 제출	→	→	→	
4	심사	학생 공모작 심사			→	
5	시상	공모 수상팀 및 참가 팀 장학금 지급				→

○ 세부 추진 일정

단계	일정	세부 내용	비고
프로그램 공고	'26. 6. 23.(화)	• 프로그램 공고 및 홍보	
참가 신청	'26. 6. 23.(화) ~ 8. 3.(월)	• 참가 신청서 제출	필요시 추가 모집
결과물 접수	'26. 8. 14.(금) 까지 제출	• 제작된 영상은 담당자 E-Mail 제출 또는 직접 제출 (3공학관 4층 407호 행정실)	MP4, MOV 등 범용 파일
영상 사전 심사	'26. 8. 19.(수)	• 영상 제작 준수사항 등을 검토 본선 진출자 선발	
영상 심사 및 시상	'26. 8. 21(금)	• 제출된 영상 심사 및 시상식 • 심사위원: 공학대학 학장, 부학장, 학과장 등 4명	최우수상(1명) 우수상(2명) 장려상(3명)
시상 및 활동장학금 지급	'26. 9월 중	• 공모전 수상자 장학금 및 참여 팀 활동 장학금 지급	

○ 영상 제작을 위한 AI모델(전남대8종) 목록

구분	토큰	기능	활용가능 모델	비고
전남대 AI 8종	100,000 토큰	이미지 생성	Nano Banana Pro (Gemini 3 Pro Image)	매달 제공되는 토큰 만큼 활용
			Imagen 4	
			Runway Gen4 Image	
			Grok Imagine Image	
		영상 생성	Sora 2	12초 영상 일 3회 제한
			Veo 3.1	
			Runway Gen4 Turbo	
			Grok Imagine Video	

## ○ 활동 지원 내용

구분	지원사항	비고
영상 제작 활동 지원	자율적인 영상 제작 활동 후 영상 제출 시 팀당 15만원 활동 지원금 지급	내용 구성 및 준수사항을 지켜야 함

※ 제출된 영상은 사전심사를 통해 활동 지원금 지급 여부를 확정하며, 활동 장학금은 각 팀의 팀장에게 총괄 지급함. 단, 프로그램의 목적(학과 소개)과 상이한 내용을 구성하거나의 준수사항을 위반한 경우 활동 지원금 지급 대상에서 제외될 수 있음.

## ○ 영상 제출 기준 및 준수사항

구성	영상 제출 기준 및 준수사항
학과 소개 영상 내용 구성	<ul style="list-style-type: none"> <li>공학대학 전공자율선택제 및 각 학과의 특성과 교육과정, 실습환경, 대표 연구 분야, 졸업 후 진로 등 학생들이 이해하기 쉽도록 핵심 키워드 중심으로 구성</li> </ul>
영상분량	<ul style="list-style-type: none"> <li>30초 ~ 2분 내외(숏폼 제작 가능)</li> </ul>
화면비	<ul style="list-style-type: none"> <li>16:9 또는 9:16 선택 제작</li> </ul>
해상도	<ul style="list-style-type: none"> <li>촬영: Full HD 1920x1080이상 권장</li> </ul>
기타 제작 기준	<ul style="list-style-type: none"> <li>프레임: 30fps이상(권장 60fps)</li> <li>MP4, MOV 등 범용 파일로 완성본 제작</li> <li>AI 영상·이미지 생성 도구, 영상 편집 프로그램 등 활용 가능</li> <li>AI 음성 활용 가능</li> <li>저작권 문제없는 음원 사용 또는 무음 제출 가능</li> </ul>
준수사항	<ul style="list-style-type: none"> <li>확인되지 않은 취업률, 연봉, 순위, 연구성과 합격 가능성 등을 잘못된 성과를 임의로 표현하지 않을 것</li> <li>프로그램 제작 의도와 다른 과장된 표현, 허위 정보, 오해를 유발할 수 있는 표현을 하지 않을 것</li> </ul>

## ○ 심사 기준 및 시상금 내역

구분	세부 내용	비고
사전 심사	<ul style="list-style-type: none"> <li>내용 구성 및 준수사항 등을 심사하여 본선 진출자 선발</li> </ul>	
발표회 심사위원	<ul style="list-style-type: none"> <li>공학대학 학장, 부학장, 각 학과 학과장 등 4명 선별</li> </ul>	상황에 따라 변동될 수 있음
영상 심사 평가항목	<ul style="list-style-type: none"> <li>주제 적합성 및 이해도(30점)</li> <li>AI 기술 활용 및 혁신성(30점)</li> <li>영상미 및 예술적 완성도(20점)</li> <li>파급력 및 창의성(20점)</li> </ul> <p>※ 계산식: 평가점수 전체 합산 ÷ 평가위원 수 = 최종 점수</p>	100점 만점
시상금 내역	<ul style="list-style-type: none"> <li>최우수상 1팀 500,000원</li> <li>우수상 2팀 300,000원</li> <li>장려상 3팀 100,000원</li> </ul>	활동 장학금 지급