

○ 참여대학원생 학술논문 연구업적

- (2021). 수업시뮬레이션에서 현직교사와 예비교사의 시나리오 유용성, 가상실재감, 흥미발달에 대한 비교 연구. **교육정보미디어연구**, 27(3), 899-923.
- (2021). 유아기의 또래놀이행동이 사회적 유능감 및 초등학교 적응에 미치는 종단적 영향, **디지털융복합연구**, 19(9), 361-371.
- (2021). 한국 PR연구의 지적 구조 탐색: 『홍보학연구』와 『마케팅관리연구』 비교, **홍보학연구**, 25(3), 1-41.
- (2021). 전문상담교사의 역할갈등과 소진의 관계에서 플로리시의 매개효과, **디지털융복합연구**, 19(11), 499-509.
- (2021). 전문상담교사의 윤리적 의사 결정과 소진의 관계: 윤리적 실천 자기효능감의 매개효과와 직무 환경의 조절된 매개효과, **교육논총**, 41(4), 105-126.
- (2021). 부모양육행동이 초등학교 저학년 아동의 ADHD 성향을 매개로 학교적응에 미치는 종단적 영향, **특수교육연구**, 28(3), 1-26.
- (2021). 상담자의 자기효능감에 관한 연구동향: KCI에 등재된 학술지 논문을 중심으로, **고등교육**, 4(2), 17-48.
- (2022). 통합된 사회인지진로이론을 적용한 장애인 근로자의 주관적 안녕감 예측 모형, **디지털융복합연구**, 20(2), in press.
- (2022). 재취업한 산재 노동자의 업무능력, 자기효능감, 직무 만족, 후유증, 동료관계의 구조적 관계, **디지털융복합연구**, 20(2), in press.
- (2021) 성인의 학습준비도와 청소년기 학습흥미도 간의 관계 국제 비교: PIAAC과 PISA의 활용. **한국교육문제연구**, 39(4), 195-218.
- (2022). ARCS 전략을 적용한 원격 문해교육이 성인문해학습자의 이해도 및 만족도에 미치는 영향. **디지털융복합연구**, 20(1), 25-32.
- (2021). 메타버스를 활용한 대학생 온라인 수업에서 공간이동 수준이 학습실재감과 흥미발달에 미치는 효과. **교육정보미디어연구**, 27(3), 1167-1188.
- (2021). *Mobile Simulation for Effective Classroom Management Skill Training for Preservice Teachers*. In **Learning: Design, Engagement and Definition** (pp. 223-238): Springer.

○ 참여대학원생 학술대회 발표실적

- (2021, 11). 가상공간에서 사용자 얼굴 제시 여부와 상호작용 유형이 사회적 실재감과 시각적 주의집중에 미치는 영향. 한국교육공학회, 한국교육정보미디어학회 2021 추계공동학술대회, 온라인.
- (2021, 11). 부모의 행복은 어떻게 자녀의 행복과 연결되는가?: 긍정적 양육태도, 자아 존중감, 우울의 다중매개효과. 한국청소년정책연구원 주관 제10회 한국아동·청소년패널 학술대회, 온라인.
- (2021, 11). 사교육 참여가 스마트폰 사용 시간 및 의존도, 컴퓨터 사용 시간에 미치는 영향: 2019년과 2020년 비교를 중심으로. 한국청소년정책연구원과 교육사회학의 공동 주최 제10회 한국아동·청소년 패널 학술대회. 교육사회학회 동계학술대회
- (2021, 12) 능력주의를 성장하게 하는 학교 교육에 관한 이론적 고찰: 대학입시의 공정한 경쟁을 중심으로.
- (2021, 11). 웹VR 기반의 메타버스 기능분석. 2021 한국교육공학회·한국교육정보미디어학회 공동주관 추계학술대회, 온라인.
- (2021, 11). 수업 시뮬레이션의 시나리오 단계에 따라 교직경력이 몰입, 주의집중, 정서가에 미치는 영향. 2021 한국교육공학회·한국교육정보미디어학회 공동주관 추계학술대회, 온라인.
- (2021, 11). 인지부하 수준에 따른 EEG 신호의 전극 및 주파수 대역 별 변화. 2021 한국교육공학회·한국교육정보미디어학회 공동주관 추계학술대회, 온라인.
- (2021, 11). 혼합현실 기반의 미래직업 체험: 블록코딩을 통한 자율주행 자동차 설계. 2021 한국교육공학회·한국교육정보미디어학회 공동주관 추계학술대회, 온라인.
- (2021, 11). 고교학점제온라인공동교육과정에서 도농촌 고등학교교사의 에듀테크 활용에 대한 가능성 및 요구분석. 2021 한국교육공학회·한국교육정보미디어학회 공동주관 추계학술대회, 온라인.
- (2021, 11). 칸트의 교육이론에서 계몽개념과 도덕교육의 관계. 2021 한국교육철학학회 연차학술대회, 온라인.
- (2022.02). 아도르노의 “교직에 대한 터부를 통해 본 교사전문성의 의미. 2020. 한국교육철학회. 2022 동계학술대회, 온라인.
- (2021, 11). *Augmented Reality-based Classroom Simulation for Preservice Teacher Training: Scenario Usefulness and Avatar Realism*. AECT 21 International Convention, Online Conference.
- (2021, 11). *Effects of Counseling Interaction of In-service Teacher in parents-teacher conferencing Simulation on Facial Expression and Scenario Usefulness*. AECT 21 International Convention, Online Conference.
- (2021, 11). *The Effects of Teachers Experience and Gender on the Scenario Usefulness and Emotional Engagement in the Parent-Teacher Conference Simulation*. The 5th International Symposium on Education, Metaverse Conference.
- (2021, 10). *The Scenario Components of Teaching*

Simulations for Classroom Management. SITE Interactive 2021 Online Conference, Online Conference.

████████████████████ (2021, 10). *Home-Based Combined Intervention with 360-degree Virtual Reality Videos and Activity Tracker to Improve Mood and Physical Activity in Midlife Immigrant Women: A Pilot Study*. 13th International Nursing Conference 2021, Virtual conference.

████████████████████ (2021, 11). *The Effects of Teachers Experience and Gender on the Scenario Usefulness and Emotional Engagement in the Parent-Teacher Conference Simulation*. The 6th International Symposium on Education, Virtual conference.

████████████████████ (2021, 11). *Teaching Practice for Pre-service Teachers in the Metaverse Learning Environment*. SITE Interactive Online 2021 Conference, Online Conference.

████████████████████ (2021, 12). *Analysis of functions related to learning of the web VR-based metaverse platform*. 2021 The 6th International Symposium on Education, Online Conference.

████████████████████ (2021, 11). *Research on the application for Scaffolding Teaching in the course of "Computer Application Foundation" at Secondary Vocational Schools*. The 6th International Symposium on Education 2021, Online Conference.

████████████████████ (2021, 10). *Application of the Facial Expression Recognition System for the Emotional Analysis of Pre-service Teachers in Teaching Simulations*. 2021 Society for Information Technology and Teacher Education (SITE) Interactive Online Conference, Online Conference(Zoom).

████████████████████ (2021, 8). *Development of VR Simulation to Training job Competency for Student with Mild Intellectual Disability*. International Conference of Media in Education 2021, Online Conference.

████████████████████ (2021, 10). *Semantic Network Analysis of Teacher's Conversation in Cooperative Teaching Simulation*. 2021 SITE Interactive, Online Conference.

████████████████████ (2021, 11). *Prototyping a Guided Observation of the Virtual Reality-based Job Training Simulation for Student with Intellectual Disability*. Association for Educational Communications and Technology 2021, Online Conference.

████████████████████ (2021, 10). *The Effect of College Students' Mindset on Mastery Goal Orientation : The Mediating Effect of Failure tolerance*. Site Interactive 2021, Online Conference.

████████████████████ (2021, 11). *Development of Future Career Education Program based on Mixed Reality: Designing Autonomous Vehicles through Block Coding*. ISE

████████████████████ (2021, 11). *Analysis of the possibility and demand of high school*

teachers in rural areas for the use of Edu-tech in the high school credit system. The 6th International Symposium on Education.