

○ 참여대학원생 학술논문 연구업적

■■■■■ (2021). 그림에 의한 텍스트 이해의 촉진: 읽기시간에 따른 텍스트와 그림의 통합과정에 대한 시선추적 분석. 한국교육학연구, 27(1), 71-89.

■■■■■ (2021). 메타버스를 활용한 고등학생 진로체험 프로그램 사용자 경험 분석. 학습자중심교과교육연구, 21(15), 697-713.

■■■■■ (2021). 뇌병변장애를 가진 아동과의 미술치료 경험에 대한 현상학적 연구. 미술치료연구, 28(3), 837-863.

■■■■■ (2021). 대학원 내 긍정심리학 전공의 교육과정 분석. 고등교육, 4(1), 21-45.

■■■■■ (2021). 미취업 신체 장애인의 장애 정도, 직무기술 효능감, 진로행동의 관계: 사회인지진로이론의 적용. 재활심리연구, 28(2), 1-17.

■■■■■ (2021.06). 상담자용 윤리적 실천 자기효능감 척도의 개발 및 타당화: 학교 상담자 집단을 대상으로. 교육논총, 41(2), 1-27.

■■■■■ (2021). 장애인 내담자를 대상으로 한 심리 상담과 상담자에게 필요한 역량에 관한 전문가의 인식. 재활심리연구, 28(2), 59-84.

■■■■■ (2021). 지체장애 및 뇌병변장애를 가진 취업희망자의 차별경험, 장애수용, 자아존중감, 직업적 자기효능감, 진로포부, 진로준비행동의 구조적 관계. 장애와 고용, 31(2), 5-24.

■■■■■ (2021.08). 치과임상용 가상현실 시뮬레이션에서 사용자의 숙련도 수준이 과제부하와 사용용이성에 미치는 영향. 한국콘텐츠학회논문지, 21(8), 258-270.

■■■■■ (2021.3), E-learning cultural competence for public health workers: A feasibility and pilot study. PUBLIC HEALTH NURSING, 38(5), 897-906

■■■■■ (2021.10). Usefulness of virtual reality-based training to diagnose strabismus. Scientific Reports, 11.

○ 참여대학원생 학술대회 발표실적

- (2021.06). 학부모상담 시뮬레이션에서 교사의 성별에 따른 얼굴표정 정서변화 차이. 2021 한국교육학회 연차학술대회. 온라인컨퍼런스.
- (2021.05). VirBELA(3D MUVE)를 활용한 고등학생 진로 멘토링 사례 연구. 한국교육정보미디어학회 2021 춘계학술대회. 온라인컨퍼런스
- (2021.05). 학습자 수준 맞춤형 IRB 챗봇 개발에 필요한 이론적 모형설계. 한국교육정보미디어학회 2021 춘계학술대회. 온라인컨퍼런스.
- (2020, 08). 예비교사의 마인드셋이 교원임용시험불안에 미치는 영향 : 자아탄력성의 매개효과. 2020 한국심리학회 학술대회, 온라인.
- (2020, 08). 대학생의 자기주도학습 능력에 따른 학업적 자기효능감의 차이 : 온라인 강의를 중심으로. 2020 한국심리학회 학술대회, 온라인.
- (2021, 05). 산재 피해 이후 재취업한 근로자의 업무능력 회복 수준, 자기효능감, 직무 만족, 후유증, 동료 관계의 구조적 관계: 사회인지진로이론의 적용. 근로복지공단 근로복지연구원 주관 제7회 산재보험패널 학술대회, 온라인
- (2021, 07). 부모-아동-교사-또래 간의 상호관계 모형: 정서행동문제, 자존감, 협동심, 성별을 중심으로. 부산대학교·전남대학교·충남대학교 주관 2021년 BK21 교육학과 공동온라인 학술대회, 온라인
- (2021, 05). 학습자 수준 맞춤형 IRB 챗봇 개발에 필요한 이론적 모형 설계. 2021 한국교육정보미디어학회 춘계학술대회, 온라인.
- (2021, 05). 수업시뮬레이션에서 표정 분석을 통한 교사의 정서적 경험 측정 연구. 2021 한국교육정보미디어학회 춘계학술대회, 온라인.
- (2021, 05). 능력수준에 맞는 응답을 제시하는 웹 기반의 IRB 챗봇 개발. 2021 한국교육정보미디어학회 춘계학술대회, 온라인.
- (2021, 06). 문해 교육실습 지도교사의 실습 지도경험에 대한 질적연구. 2020 한국교육학회 학술대회 포스터발표, 온라인.
- (2021, 06). 성인학습자의 문화예술교육 참여여부와 학력간의 관계 분석연구. 2020 한국교육학회 학술대회 포스터발표, 온라인.
- (2021, 06). PIAAC 데이터를 활용한 성인의 학습선호 태도 국제비교연구. 2020 한국교육학회 학술대회, 온라인.
- (2021, 06). 평생교육에서의 삶의 질 개념에 관한 체계적문헌고찰. 부산대학교·전남대학교·충남대학교 주관 2021년 BK21 교육학과 공동온라인 학술대회, 온라인.
- (2021, 08). 중국 중학교 교사의 자아탄력성이 직무만족도에 미치는 영향: 사회적 지지의 매개효과
- (2021, 08). 대학생의 자기주도학습 능력에 따른

학업적 자기효능감 차이: 온라인 강의를 중심으로

■■■■■ (2021, 08). 예비교사의 마인드셋이 교원임용시험 불안에 미치는 영향: 자아탄력성의 매개효과

■■■■■ (2021, 08). 예비교사의 마인드셋이 자기조절학습 전략 사용에 미치는 영향: 실패내성의 매개효과

■■■■■ (2021, 05). 의미 연결망을 통한 현직교사의 수업 시물레이션의 협동학습 문제 상황 상담 내용 탐색. **2021한국교육정보미디어학회 춘계 학술대회**

■■■■■ (2021, 06). 가상현실 시물레이션에서 시각단서를 활용한 수행정교화 지원체제의 개발. **한국교육학회 2021년 연차학술대회**, 온라인.

■■■■■ (2021, 04). Holland 진로흥미유형에 따른 머신러닝 기반의 진로 예측 모형 개발. **2021 한국교육정보미디어학회 춘계학술대회**, 온라인.

■■■■■ (2021, 07). 대학생의 학업적 자기효능감이 플로리싱에 미치는 영향과 COVID-19으로 인한 대학수업 환경 변화에 대한 인식의 차이. **2021년도 BK21 공동학술대회**, 온라인.

■■■■■ (2021, 05). 학습자 평가 모듈을 적용한 지적장애학생을 위한 직업역량훈련 시물레이션 개발. **2021 한국교육정보미디어학회 춘계 학술대회**, 온라인.

■■■■■ (2021, 06). 경도지적장애학생을 위한 직업훈련 가상현실 시물레이션의 설계 및 개발. **2021 한국교육학회 연차학술대회**, 온라인.

■■■■■ (2021, 08). *Emotional Reaction Comparison of In-Service Teacher's Gender in Virtual Parent Meeting Simulation. International Conference for Media in Education 2021, Metaverse Conference(V-Story).*

■■■■■ (2021, 05). *The Development of VR Simulation for Scenario Based Learning in Nursing Education. the Asian Student Seminar Round Table, Online Conference(Zoom).*

■■■■■ (2021, 05). *The Development of Virtual Reality Simulation for the Culture Competence in Nursing education. iLRN2021 7th International Conference of the Immersive Learning Research Network, Online Conference(VirBELA, Frame VR).*

■■■■■ (2021, 06). *Effects of Conversational Interaction on In-Service Teacher Experience in Virtual Reality Classroom Simulation for Teacher Training. iLRN2021 7th International Conference of the Immersive Learning Research Network(VirBELA).*

■■■■■ (2021, 08). *Exploring the Emotional Experience of In-service Teachers through Facial Expression Analysis in a Teaching Simulation. ICoME2021 - International Conference for Media in Education, Online Conference.*

████████████████████ (2020, 08). *The Effect of Pre-service Teachers' Mindset on the Use of Self-regulated Learning Strategy : The Mediating Effect of Failure-Tolerance*. 2020, ICoME Online conference.

████████████████████ (2020, 05). *Development of Formation Feedback with Visual Cueing in Immersive Simulation*. Asian Student Seminar Round Table 2021, Online conference.

████████████████████ (2020, 06). *Is Virtual Reality Simulation Ineffective for Skill Acquisition Training?*. 7th International Conference of the Immersive Learning Research Network, Online conference.

████████████████████ (2020, 06). *Development of cognitive load prediction model based on artificial neural network using EEG*. 19th International Conference for Media in Education, Online conference.

████████████████████ (2021, 08). *Effects of University Student's Academic Self-efficacy on Flourishing: Latent Means Analysis Between Pre-2020 and Post-2020 Admissions Generation*. International Conference for Media in Education 2021, Online conference.

████████████████████ (2021, 08). *Development of VR Simulation to Training Job Competency for Student with Mild Intellectual Disability*. International Conference for Media in Education 2021, Online conference.

████████████████████ (2021, 07). *Expanding the Horizon: Training Simulation for Students with Intellectual Disabilities*. AECT 2021 Summer Research Symposium, Online Conference

████████████████████ (2021, 03). *Design and Development of VR Job Training Content for Students with Intellectual Disabilities*. Society for Information Technology and Teacher Education 2021, Online conference.

████████████████████ (2021, 05). *W.O.R.K.(Worked Out example for Recursive task)*. Immersive Learning Research Network 2021, Online conference.

████████████████████ (2021, 08). *Will Online education Achieve its goal in Developing Countries*. WYM2021(World Youth Meeting)

████████████████████ (2021, 08). *Design and development of virtual patients in medical simulation*. 19th ICoME 2021 (International Conference for Media in Education 2021, Virtual conference)