



## ○ 참여대학원생 학술대회 발표실적

(2024.05.17-18). 가상현실 기반 학부모 상담 시뮬레이션에서 시각적 보조 도구의 활용이 예비교사의 인지부하와 상담 자기효능감에 미치는 영향[세션발표], 2024 한국교육정보미디어학회 춘계학술대회

(2024) 생태주의적 '함께 돌봄'의 교육적 의미 고찰: 관계중심적 마을교육공동체의 가능성을 중심으로, 2024 한국교육사회학회 춘계학술대회

(2024) 문제중심학습(Problem Based Learning)을 적용한 생태적 전환 교육, 2024 한국교육학회 연차 학술대회

(2024) 플로리싱 학습공동체 안에서 대학원생들이 경험한 몰입 활동에 관한 사례연구, 2024 한국교육학회 연차 학술대회

(2024) 회복적 생활교육에 기반한 미래교육의 새로운 패러다임 고찰: 정담회 회의록 문서 분석, 2024 한국교육학회 연차 학술대회

(2024, 6). 대학과 지자체 간 연계 체계의 이해: 광주·전남지역혁신플랫폼 사례를 중심으로. 한국교육학회 2024년 연차학술대회.

(2024, 6). BK21사업 참여 대학원생들의 학습공동체 경험에서 지식구성에 관한 탐구, 한국교육학회 2024년 연차학술대회.

(2024, 6). 교육공무직 노동자들의 노동경험으로 본 노동의 교육학적 함의. 한국교육학회 2024년 연차학술대회.

(2024.06) 중국 고등 교육 기관은 성과 평가 제도의 현황에 대한 현직 교원의 인식 분석 연구, 한국교육학회 2024년 연차학술대회

(2024.05.18)원격 박물관 학습을 위한 몰입형 텔레프레즌스 로봇의 활용. 2024 한국교육정보미디어학회 춘계학술대회, 성신여자대학교, 서울, 대한민국

(2024.05.18) 확장현실 기반 대화형 인터랙티브 미술 교육 콘텐츠: ImpRoom 2. 2024 한국교육정보미디어학회 춘계학술대회, 성신여자대학교, 서울, 대한민국

(2024, 06). 한국대학생의 진로정체감 지위에 따른 자기인식 관련 변인들의 차이: VISA이론을 중심으로, 2024 한국교육학회 연차학술대회.

(2024.06). 고등학생의 진로적응성과 학업열의의 관계: 청소년 체험활동 참여의 조절효과. 한국교육학회 2024년 연차학술대회. 대면.

(2024.5.17-18.). 텔레프레즌스 로봇 보조 교사를 활용한 영어 말하기 수업 모형 개발에 관한 형성적 연구. [포스터 발표]. 2024 한국교육정보미디어학회 춘계학술대회, 서울.

(2024.5.17-18.). 공간 인식 단서 제공과 감각적 충실도 수준에 따른 XR 원격 학습 설계 전략 탐색. 2024 한국교육정보미디어학회 춘계학술대회, 서울.

(2024, 7). 회복적 정의에 기반한 미래교육의 새로운 패러다임 구축 사례 연구: 정담회 회의록 문서분석. 2024 한국교육학회 연차학술대회.



University, Toyko, Japan.

████████████████████ (2024, August 21-23). Development of Automated Responses AI Model in VR-based Simulations for Pre-Service Teachers [Roundtable session]. **The 22st International Conference for Media in Education 2024, Nakano Campus, Meiji University, Toyko, Japan.**

████████████████████ (2024, 07). *Case study on Distance Museum Learning using Telepresence robots.* **The 24th International Conference on Education Research (ICER), Seoul, Korea.**

████████████████████ (2024, 07). *Leveraging Learning Experience with Digital Human and Design Issues.* **The 24th International Conference on Education Research (ICER), Seoul, Korea**

████████████████████ (2024.5.18.-22.) Developing Extended Reality Simulation for Core Basic Nursing Skills. [Poster Session]. **9th International XR-Metaverse Conference (XRM 2024).** Busan, Korea.

████████████████████ (2024.5.18.-22.) Machine Learning Insights into Geography Education Enhancement in XR Environments. [Poster Session]. **9th International XR-Metaverse Conference (XRM 2024).** Busan, Korea.

████████████████████ (2024.7.11.-12.) Leveraging Learning Experience with Digital Human and Design Issues. [Poster Session]. **The 25rd International Conference on Education Research (ICER), Seoul, Korea.**

████████████████████ (2024.7.11.-12.) Exploring the Potential of Telepresence Robots to Enhance Nonverbal Communication in Language Learning. [Poster Session]. **The 25rd International Conference on Education Research (ICER), Seoul, Korea.**

████████████████████ (2024.3.25.-29.) Designing AR based Gamification to Enhance Digital Literacy. [Poster Session]. **The 35th annual conference of the Society for Information Technology & Teacher Education (SITE 2024), Las Vagas, United States.**

████████████████████ (2024.5.25.-26.) Integrating Extended Reality into Nursing Simulation for Enhanced Learning Experiences. [Roundtable Session]. **Asian Student SEminar Round Table (ASSERT) 2024, Osaka, Japan.**

████████████████████ (2024.5.25.-26.) Integrating Extended Reality into Nursing Simulation for Enhanced Learning Experiences. [Roundtable Session]. **Asian Student SEminar Round Table (ASSERT) 2024, Osaka, Japan.**

████████████████████ (2024.6.3.-5.) Exploring the Universal XR Design Strategies Considering Interactive Learning Experiences: A Case Study. [Short Paper]. **The 10th International Conference of the Immersive Learning Research Network (iLRN 2024), Online.**

████████████████████ (2024.7.11.-12.) *Integrating AI Dialog Management Systems within Digital Human Architecture for VR-Based Pre-Service Teacher Education Simulation.* **24th International Conference on Education Research (2024 ICER), Seoul, Republic of Korea.**

████████████████████ (2024.5.25.-26.) *Implementation of an XR lab based on Inquiry Learning.* **Asian Student Seminar Round Table (ASSERT 2024), Osaka, Japan.**

██████████ (2024.3.25.-29.) *Development of XR-based science simulation content*. The 35th annual conference of the Society for Information Technology & Teacher Education (SITE 2024), Las Vegas, United States.